

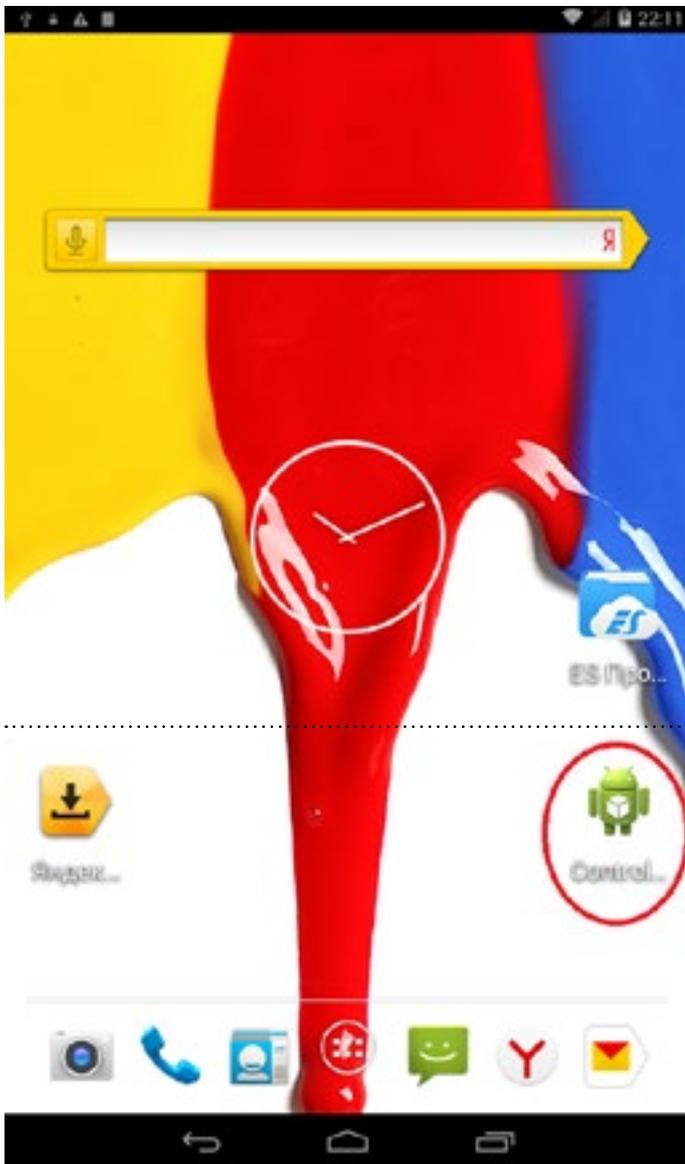


**ITLINE**  
СВЕТОДИОДНЫЕ ТАБЛО

## **ИНСТРУКЦИЯ**

ПРОГРАММА ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ  
ЭЛЕКТРОННЫМ ТАБЛО С ПЛАНШЕТА

Программа предназначена для ввода информации, отображаемой на электронном табло.



*Рис. 1* Запуск программы

## 1. Основы работы с программой

В комплекте с электронным табло поставляется планшетный компьютер, на котором предустановлена данная программа. Чтобы запустить ее, нужно нажать на значок программы на главном экране (рис. 1). После этого программа появится на экране (рис. 2).



*Рис. 2* Расположение элементов управления программы

В верхней части экрана находится выпадающий список (1), предназначенный для выбора табло, с которым программа будет работать. В список попадают все табло, которые программа смогла найти в сети. Под этим списком находится панель с закладками, на которых сгруппированы элементы управления. Переключаться между панелями можно с помощью свайпа (перелистывания) влево-вправо.

## 2. Основная закладка («Игра»)

Эта закладка показана на рис. 3. Два поля, помеченные надписью «Счет», предназначены для ввода текущего счета игры, в поле «Период» вводится текущий период, а в поля «Фолы», соответственно, количество фолов команд. Табло может находиться в двух режимах: режим ожидания, в котором отображается только текущее время/дата, и режим игры, в котором отображаются таймер, текущий счет и пр. Чтобы перевести табло в режим игры, нужно установить флажок «Режим игры». Счет, период, фолы и режим игры будут установлены на табло при нажатии на кнопку «Отправить», расположенную под флажком «Режим игры».

Также на табло могут отображаться названия команд либо произвольная бегущая строка. Чтобы отобразить текст на табло, нужно ввести его в поля «Команды» либо поле «Строка», выбрать режим работы строки (если установить флажок «Бегущая строка», будет позываться бегущая строка, в противном случае — названия команд), и нажать кнопку «Отправить». Также можно управлять размером шрифта на строке, для выбора доступны три размера шрифта: 8, 12 и 16 точек.

Ниже расположены элементы для управления главным таймером. Поле слева под надписью «Таймер» предназначено для ввода начального значения главного таймера (т. е., длительности периода). Рядом с этим полем отображается текущее значение таймера, которое показывается на табло. Кнопка «Сирена» принудительно включает сирену табло. Также сирена включается автоматически, когда главный таймер заканчивает отсчет. Кнопки, расположенные справа от кнопки «Сирена» соответственно перезапускают таймер с начального значения (центральная кнопка), и ставят таймер на паузу/возобновляют отсчет времени (правая кнопка). Чтобы таймер отсчитывал время в обратном направлении, нужно установить флажок «Обратный отсчет».

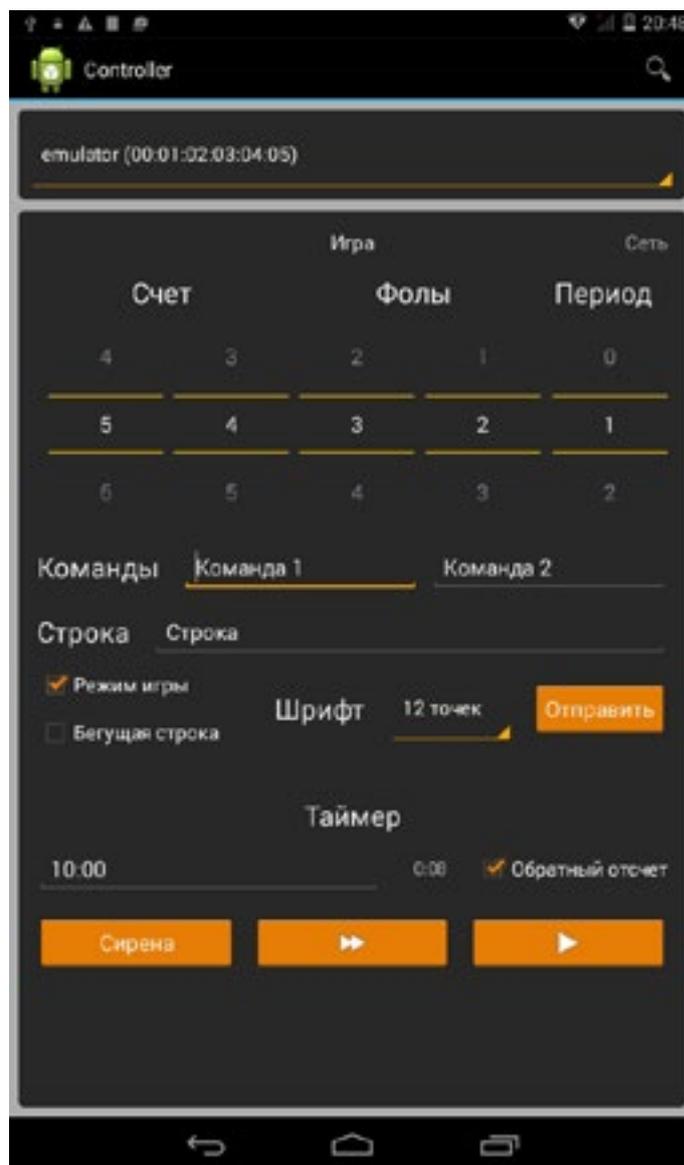
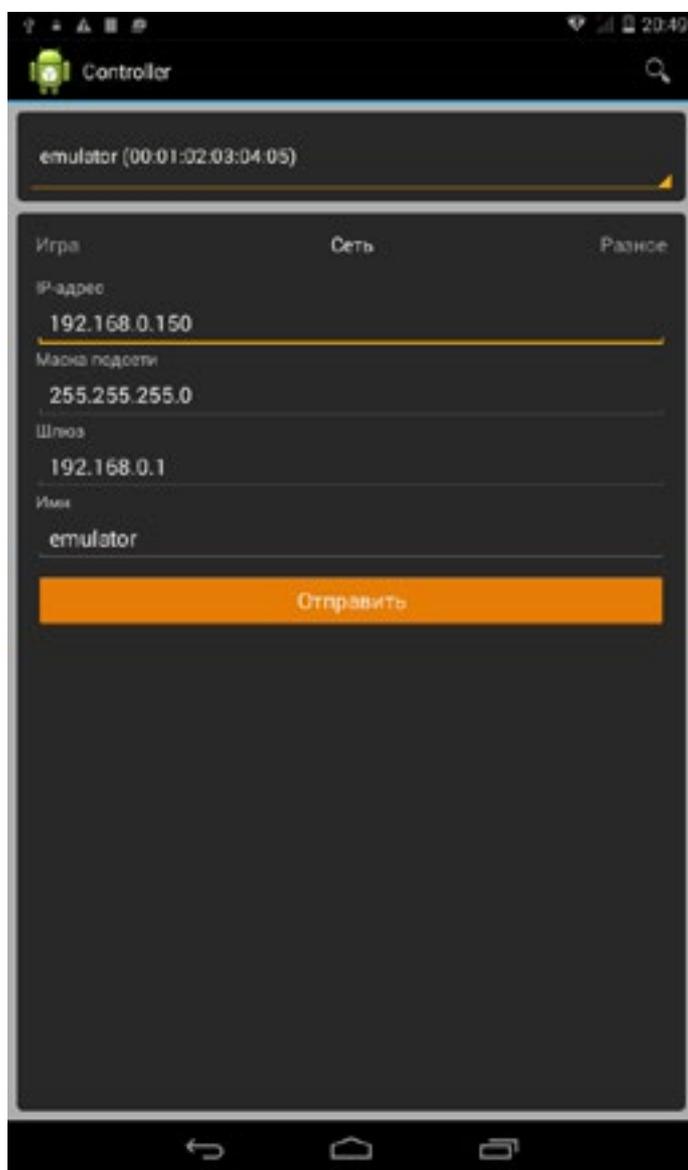


Рис. 3 Залкадка «Игра»

### 3. Закладка «Сеть»

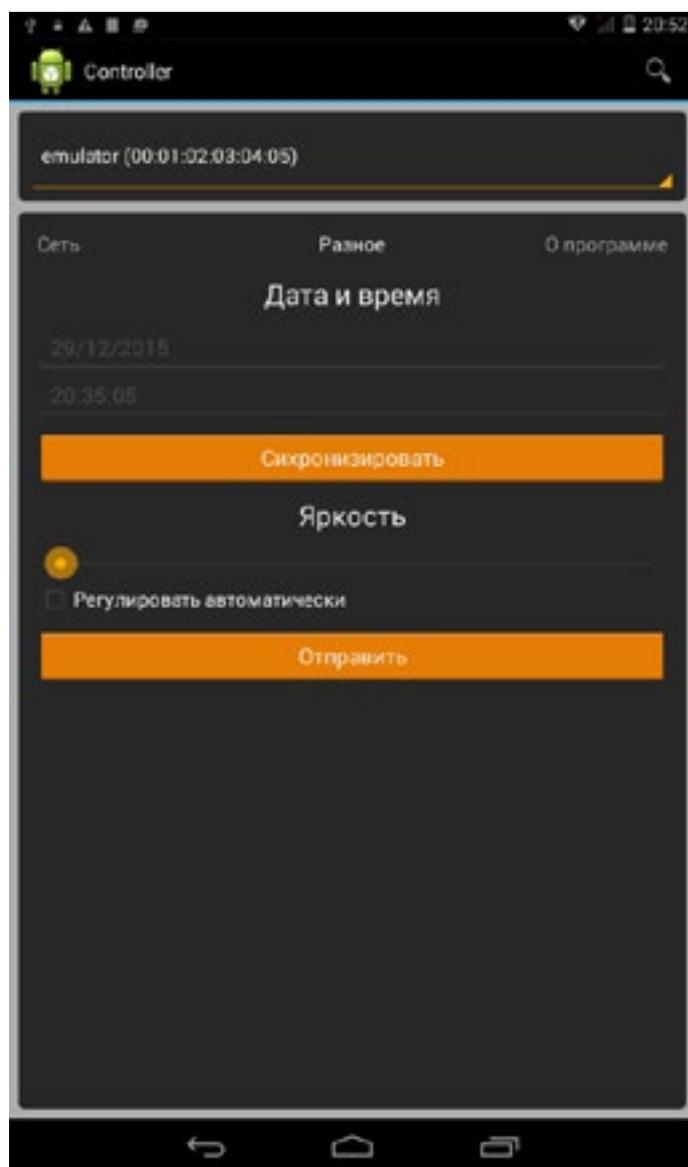


**Рис. 4** Сетевые настройки

На этой закладке собраны настройки табло, относящиеся к Ethernet-интерфейсу табло (рис. 4). Здесь можно указать IP-адрес, маску подсети, шлюз по-умолчанию и имя табло. Следует обратить внимание, что если адрес табло или другие настройки указаны неправильно, то изменить их можно только с помощью программы управления, запущенной на ПК (также поставляется в комплекте с табло).

### 4. Закладка «Разное»

На этой закладке можно синхронизировать внутренние часы табло с часами планшета, а также установить яркость табло (рис. 5). В двух верхних полях закладки отображаются дата и время на табло на момент подключения программы к табло. Чтобы синхронизировать часы планшета и табло, нужно нажать кнопку «Синхронизировать». Ползунок «Яркость» предназначен для изменения яркости табло. Если ползунок перевести в крайнее левое положение, яркость табло может снизиться до нуля. Яркость табло изменяется после нажатия на кнопку «Отправить» под ползунком.



**Рис. 5** Разные настройки

## 5. Закладка «О программе»

Здесь указана контактная информация производителя табло (рис. 6).



*Рис. 6 О программе*